

XVII Encuentro de Animación y Videojuegos en Andalucía: Posibilidades de desarrollo

Martes, 12 de noviembre de 2019

Lugar: Festival de Sevilla. Industria SEFF'19.

Espacio Santa Clara (Sala de las Pinturas). C/ Becas, s/n. Sevilla.

PROGRAMA

8:30 h. Acreditaciones y entrega de documentación.

9:15 h. Apertura

9:30-10:30 h. Sesión Marco. Situación del sector de la animación y los videojuegos en España.

- Guillermo Velasco, Vocal de la Comisión de televisión VOD, Junta Directiva Diboos
- Antonio Fernández, Secretario general de DEV

10:30-12:00 h. Sesión Temática: Claves para el desarrollo de los videojuegos en Andalucía.

- Antonio Quirós Estepa, Coordinador Polo de Contenido Digital en Promálaga
- Curro Rueda, CEO de Genera Indie Games y Vicepresidente de DEV
- Raquel Alcázar Polo, Productora audiovisual de eventos y videojuegos de Reindtech Games
- Alba Jiménez Díaz, Asistente Ejecutiva en Salumedia Tecnologías
- Dara Cabrera Vega, Directora de la Escuela Superior de Comunicación Audiovisual, ESCAV

12:00-12:30 h. Pausa - Café – Networking

12:30-15:00 h. Sesión Temática: Una apuesta por la animación en Andalucía.

- Manuel Sicilia, Director Creativo de Rokyn Animation
- Francesca Nicoll, Productora Ejecutiva de Rokyn Animation
- Rafael Ruiz, CEO de Granada Film Factory
- Alejandro Jiménez, Cofundador de Blow Studio
- Francisco Rubí Barrionuevo, VFX Artist & Co-Founder de Anexo Studio
- María José Leal Palos, Jefa de Estudios de F. P. Imagen y Sonido del I.E.S. Ángel de Saavedra

15:00 h. Clausura del encuentro

Dinamiza: Francesca Nicoll, Productora Ejecutiva de Rokyn Animation

Organizan:



Participan:

