



PORTADA DE HOY



CULTURA - MARTES, 27 DE SEPTIEMBRE DE 2011

■ EDUCACION

La Facultad abre el plazo de matrículas para Ingeniería Informática

CEUTA
José Manuel Rincón
ceuta@elpueblodeceuta.es

La dirección de la Facultad de Educación y Humanidades de Ceuta se ha recordado a los ciudadanos que la [Universidad de Granada](#) ofrece, a partir de este curso 2011-2012, en horario de tarde, la posibilidad de estudiar el Grado en Ingeniería Informática.

El Grado tiene una duración de 4 años y es un título reconocido tanto a nivel nacional como europeo. Se ofertan un total de 60 plazas y el periodo de matriculación permanecerá abierto hasta el próximo día 11 de octubre. La matriculación puede realizarse directamente en la Secretaría de la Facultad o a través de la web 'https://oficinavirtual.org.es//automatricula/aplicacion/entrada_comun.isp'

Desde la Facultad se ha resaltado que los graduados en Ingeniería Informática "tienen un gran futuro profesional" ya que pueden desarrollar su trabajo prácticamente en todos los ámbitos de la vida actual como industria, construcción, educación, cultura, investigación, sanidad, asistencia social, entidades financieras, aseguradoras, etc. La totalidad de las administraciones públicas convocan frecuentemente plazas de funcionarios o personal contratado especializado en informática a la que acceden los ingenieros informáticos. En el sector privado un ingeniero informático puede desarrollar su profesión en cualquier empresa del sector como centros de procesamiento de datos, de investigación, empresas de hardware, de software, de telecomunicaciones, tecnológicas, de seguridad, consultoras informáticas, etc.

Por último se ha recordado que un estudio reciente demuestra que "cuanto mayor es el nivel de estudios, más ofertas de empleo hay, y más fácil es encontrar trabajo"



- ACTUALIDAD
- POLITICA
- SUCESOS
- ECONOMIA
- SOCIEDAD
- CULTURA
- MELILLA
- DEPORTES
- OPINION
- ARCHIVO
- ESPECIALES

Ceulfe, S.L., Independencia 11, 51001 Ceuta, CIF: B11958410, TLF: 956514367, FAX: 956517650