

Beca Kandor Graphics-
Master Propio en Gestión Empresarial
de I+D+i I Edición



Índice:

Presentación de la 1ª Convocatoria de la Beca Kandor Graphics-Máster Propio en Gestión Empresarial de la I+D+i.

Presentación de la Beca Kandor Graphics

Kandor Graphics quiere darte la oportunidad de cursar el **Máster Propio en Gestión Empresarial de la I+D+i. I Edición** y para ello se ha impulsado la **1ª Convocatoria de la Beca Kandor Graphics- Máster Propio en Gestión Empresarial de la I+D+i**.

Kandor Graphics, entidad colaboradora del Máster, te financiará el importe total de la matrícula del Máster, dándote la oportunidad de cursar un programa formativo con enorme proyección de futuro y grandes posibilidades de empleabilidad.

El **Máster Propio en Gestión Empresarial de la I+D+i. I Edición** contempla, entre otras, las siguientes características:

- **600 horas de formación teórico-práctica**
- **Participación de docentes tanto profesionales como universitarios de gran prestigio y muy vinculados con la gestión práctica de la I+D+i**
- **Orientación eminentemente práctica que busca formar al alumno como “Gestor de la Innovación”**
- **Realización de proyecto de aplicación práctica a lo largo de la realización del Máster**
- **Participación en prácticas formativas remuneradas en empresas**

El alumno que sea seleccionado para disfrutar de la beca **Beca Kandor Graphics- Máster Propio en Gestión Empresarial de la I+D+i**, podrá realizar las prácticas del Máster en Kandor, dándole la oportunidad de integrarse durante dicha estancia en una de las empresas con mayor proyección y prestigio en Andalucía.

Características de la 1ª Convocatoria de la Beca Kandor Graphics- Máster Propio en Gestión Empresarial de la I+D+i :

▪ Requisitos de los destinatarios:

- Estudiante o licenciado en informática, telecomunicaciones o afines.
- Alto grado de responsabilidad y seriedad en el trabajo
- Buen manejo del lenguaje escrito (español)

Skills deseables:

- Lenguajes interpretados (Python, bash, ...)
- Bases de datos

Valorable:

- Interés por la animación

▪ Plazo de Presentación:

- Del 3 al 21 de Enero de 2011

▪ Documentación a presentar:

- Curriculum Vitae del candidato y expediente académico universitario. (se podrá solicitar documentación que acredite lo expuesto en el CV)

▪ Lugar para presentar la documentación

- Presencialmente en el Área de Formación Fundación General Universidad de Granada–Empresa Plaza San Isidro nº 5. 18071 – Granada. La documentación tendrá que ser presentada en un sobre con el asunto ***“Beca Kandor Graphics-Máster Propio en Gestión Empresarial de la I+D+i”***
- Por correo electrónico, documentación escaneada, con asunto ***“Beca Kandor Graphics-Máster Propio en Gestión Empresarial de la I+D+i”*** a la dirección de correo electrónico vvallejo@fundacionugremplea.es

▪ Fecha de resolución:

- 26 de Enero de 2011

Requisitos y obligaciones para la concesión de la beca:

- Kandor Graphics a partir de las solicitudes presentadas seleccionará al beneficiario de la beca siempre que éste se ajuste a lo establecido en los requisitos definidos en la convocatoria.
- El alumno que sea beneficiario de la beca se compromete a un adecuado seguimiento del Máster y a un aprovechamiento del mismo. En el caso de incumplimiento de cualquiera de los requisitos expuestos, estará obligado a abonar el importe completo de la matrícula, devolviendo la Fundación a Kandor Graphics el importe aportado para la beca.
- El alumno beneficiario de la beca se compromete a realizar las prácticas en empresa previstas en el programa del Máster en Kandor Graphics, comprometiéndose a su adecuada realización y al cumplimiento de las obligaciones que de la misma se derivan.