

Juego de Tronos: un “enorme potencial educativo”

Lourdes Gallardo - Redacción Aprendemas - 11/06/2015

Así lo considera Isaac J. Pérez López, profesor del departamento de Educación Física de la Universidad de Granada, que emplea la serie Juego de Tronos en su asignatura pues confía en que “la gamificación es una excelente herramienta para motivar al alumno”. Como en la serie, el objetivo era conseguir el Trono de Hierro, para lo cual dividió la clase en Reinos relacionados con los bloques de contenidos: Físicor (condición física y salud), Deporticia (juegos y deportes), Expresanto (expresión corporal) y Naturalia (actividades en el medio rural). Ver cursos de Gamificación a continuación.