

Cómo aprenderse las leyes de Mendel jugando a las cartas

Fátima
Gordillo

- 0
inShare

•

Cuando tocó estudiar las leyes de la genética en el instituto, los profesores más didácticos nos hicieron jugar con bolitas verdes y amarillas simbolizando los guisantes con los que Mendel descubrió las claves de la herencia. Ahora puede que la explicación de esta parte de la biología sea mucho más accesible a mucha más gente mediante un juego de cartas, inventado por Rafael Navajas Pérez, un investigador de genética de la Universidad de Granada. Junto con la profesora de secundaria Cristina Aznarte y el diseñador Raúl Lucas, han creado [Mendelius](#), un **juego similar en funcionamiento al Chinchón o el Continental, con la misión de crear cruzamientos genéticamente posibles.**

Desarrollo del juego Mendelius.

En el juego están representadas tres grupos de tres generaciones: abuelo y abuela, madre y madre, hijo e hija. Estos, a su vez, pueden con doble alelo blanco, con doble alelo rojo o mixtos, que contienen un alelo de cada tipo. La web explica a la perfección todas las características del juego y los fundamentos teóricos genéticos que sustentan cada cruce.

Aunque **el juego es gratuito vía web** y se puede descargar la [app para móvil](#) desde **Google Play**, existe una **edición del lujo del juego por 10 euros**, con las cartas y un bestiario con fotografías relacionadas con la genética, disponible para educadores y profesores siempre para fines educativos, y nunca lucrativos. Está previsto que de cara al inicio del próximo curso, en septiembre, se presente en blog divulgativo que apoye didácticamente los conceptos presentados mediante el juego.

Fuente e imagen: [UGR](#)

TEK|N|LIFE

© theunnamedproject SLL 2014