

## LOL servirá para investigar la calidad de vida gamer

Se busca la colaboración de jugadores habituales del **League of Legends**, aficionados o que se dediquen profesionalmente al juego para participar en un experimento sobre la calidad de vida gamer.

BIOT en colaboración con las facultades de **Psicología, Ciencias del Deporte, Fisioterapia y Farmacia** de la **Universidad de Granada**, está llevando a cabo un proyecto de investigación dirigido a personas que dedican su tiempo en el juego de estrategia en equipo **League of Legends**.

“Los recursos físicos, nutricionales y psicológicos invertidos por los jugadores de este videojuego generan una carga similar a la de los deportistas de élite –explica , director de **I+D de Biot-**. De ahí que este juego se considere un deporte electrónico (**e-Sport**) y a sus jugadores como deportistas”.



El objetivo del estudio que se realizará en la **UGR** tiene una doble dirección. “Por una parte, queremos **observar cómo sus hábitos** o pautas de entrenamiento (horas al día empleadas en jugar), pueden afectar a otros aspectos de su funcionamiento como los patrones de **sueño-vigilia**, actividad física, **alimentación y nutrición, variables socioemocionales, neuropsicológicas** y de **función ejecutiva**. En la otra dirección, nos interesa saber cómo todas estas variables pueden influir en la ejecución en juego de estas personas y cómo, a través de su modificación, podemos conseguir una mejora tanto en el rendimiento como en la calidad de vida y la salud de los jugadores”.

La participación en el estudio es **voluntaria, gratuita y confidencial**, y se ofrecerán a los participantes pautas y consejos saludables para la mejora de su rendimiento deportivo. Si os interesa involucraros podéis enviar un email a **gamers@biot.es** o contactar en el teléfono **958 071 095**.