

## La UGR organiza la 4ª edición del “Curso de modelado y animación 3D en Blender”

Ya está abierto el plazo de inscripción para el “Curso de modelado y animación 3D en Blender (4ª Edición)”, que organiza la [Universidad de Granada](http://www.granadaenlared.com) a través de la Escuela Internacional de Posgrado, a propuesta del Departamento de Electrónica y Tecnología de Computadores.

El modelado y la animación 3D son herramientas muy versátiles. Hoy en día es posible generar con ellas aplicaciones útiles para prácticamente todas las ramas del conocimiento. Desde la arquitectura, la ingeniería y las ciencias en general, donde estas herramientas han venido usándose tradicionalmente, hasta las artes, la medicina, las humanidades y muy particularmente en el ámbito docente, ya que la animación 3D presenta aplicaciones novedosas que, en el caso de usar software libre, están al alcance de cualquiera.

La intención de este curso es que el alumnado aprenda las bases del modelado y la animación tridimensional usando el software libre de animación Blender. El objetivo final es que sean capaces de producir su propia animación con el propósito que ellos deseen. Al terminar el curso serán capaces de modelar cualquier objeto tridimensional, conocerán el uso de materiales en un objeto, la iluminación de escenas, el control de la cámara y la animación de objetos, así como hacer vídeos de animación 3D incorporando sonido y efectos, usando software libre.

### Contenido académico:

- El Programa. Manejo básico de los controles.
- Modelado 3D. Referencias para modelar. Modificadores de espejo y de array, entre otros.
- Aplicar texturas a un objeto (I): Texturas de imagen y de ruido.
- Aplicación de texturas a un objeto (II): Texturas de color y de relieve.
- Aplicación de texturas a un objeto (III): Texturas de hilos y semitransparentes. Texturas tipo halo.
- Aplicación de texturas a un objeto (IV): Texturas distintas dentro del mismo objeto. Texturas UV.
- Iluminación. Conceptos básicos de iluminación y fuentes de luz. Oclusión ambiental, iluminación ambiental e indirecta.
- Animación de cámara. Animación básica de objetos.
- Breve introducción a la edición de vídeo usando Blender.
- Modificación de la geometría del objeto con esqueletos.
- Modificación de la geometría del objeto con formas.
- Generación de movimientos y edición de acciones.
- Impresión 3D.
- Proyecto fin de curso: modelo 3D o animación de contenido libre.

El curso está dirigido por Francisco Manuel Gómez Campos, profesor del Dpto. de Electrónica y Tecnología de los Computadores de la [UGR](#), y será impartido exclusivamente por profesorado certificado por la Fundación Blender.



La Fundación Blender es una organización sin ánimo de lucro que se encarga del desarrollo de Blender, un programa de código abierto para modelado 3D.

- Fecha de realización: Desde el 18/02/2014 hasta el 30/04/2014.
- Lugar de realización: E.T.S DE INGENIERÍA DE CAMINOS, CANALES Y PUERTOS.
- Plazas: 30.
- Horario: Martes y Miércoles de 19:30 a 21:30 h.
- Horas totales: 130.
- Fecha de solicitud de beca: hasta el 11/02/2014. Nota: Se destinará a becas un máximo del 15% del presupuesto del curso y se distribuirá conforme a los criterios establecidos en la Normativa de Becas de la [Universidad de Granada](#).
- Solicitud de matrícula: EN CONVOCATORIA.
  - Por Internet: Automatricula no disponible para este título.
  - Presentándose en las oficinas de la Escuela Internacional de Posgrado, Calle Paz nº 18. Granada.
  - Fecha de matrícula: hasta el 11/02/2014.
  - Requisitos: personas interesadas que reúnan los requisitos de acceso a la Universidad.

**Fecha de inscripción y  
solicitud de becas:**

Hasta el 11 de febrero de 2014

**Lugar de celebración:**

ETSI Caminos, Canales y Puertos  
Campus de Fuentenueva

**Duración:**

130 horas  
5 créditos ECTS  
(42 horas presenciales + proyecto)

**Número de plazas:**

30

**Precios públicos:**

216,24 €

(Pendiente de aprobación por el Consejo  
Social de la Universidad de Granada)

Se destinará a becas un máximo del  
13% del presupuesto del curso y se  
distribuirá conforme a los criterios  
establecidos en la Normativa de Becas  
de la Universidad de Granada

**Información general,**

**inscripción y solicitud de becas:**

Escuela Internacional de Posgrado  
C/ Paz, 18 18071 - Granada

<http://escuelaposgrado.ugr.es>

(Teléfonos: 958249681/ 958248900/  
958249688)

Información complementaria:  
fmgomez@ugr.es

\* La realización del curso queda  
supeditada a la matriculación del  
número de alumnos previsto en la  
publicidad y/o autorizado por la  
Escuela de Posgrado.

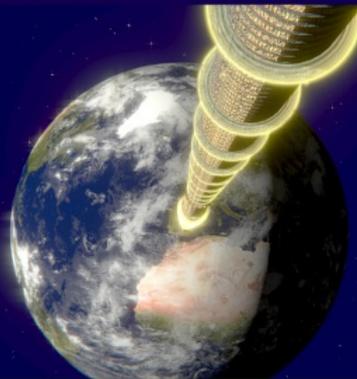
# CURSO DE MODELADO Y ANIMACIÓN 3D EN BLENDER (4ª Edición)

**Dirección y coordinación:**

Francisco Manuel Gómez Campos (fmgomez@ugr.es)  
(Blender Foundation Certified Trainer)

**Sesión de Impresión 3D:**

Miguel Ángel Fernández Rodríguez



## CURSO DE MODELADO Y ANIMACIÓN 3D EN BLENDER



¡Sesión  
extra  
sobre  
impresión  
3D con  
Blender!



GRANADA

18 de febrero al 30 de abril de 2014

Martes y miércoles de 19:30 a 21:30



ugr

Universidad  
de Granada

Propone:  
Departamento de Electrónica y  
Tecnología de los Computadores

**Contacto:** Francisco Manuel Gómez Campos. Dpto. de Electrónica y Tecnología de los Computadores.  
E.T.S de Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos. Teléfono: 958-241000 Ext. 20090. Correo elec:  
[fmgomez@ugr.es](mailto:fmgomez@ugr.es)

**Web:** <http://www.ugr.es/~fmgomez/Blender/Blender.html>

**Síganos en Facebook:**

**Síganos en Twitter:**

