

Mira esto: [Las mejores fotogalerías](#) | [Temas T.I.](#) | [Últimos vídeos](#)

[Entrar](#)

Educa

noticias, artículos

Portada	España	Mundo	Política	Dinero	Deportes	El Tiempo	Salud	Sucesos	Tierra	Ciencia	Educa	Empleo	Motor
Gente	Tele	Música	Cine	Cultura	Increíble	Moda	Belleza	Players	Familia	Religión	Local		

URGENTE: El Gobierno cifra la caída del PIB en el 1,7%

Un videojuego para iniciar en la escritura con dispositivos táctiles

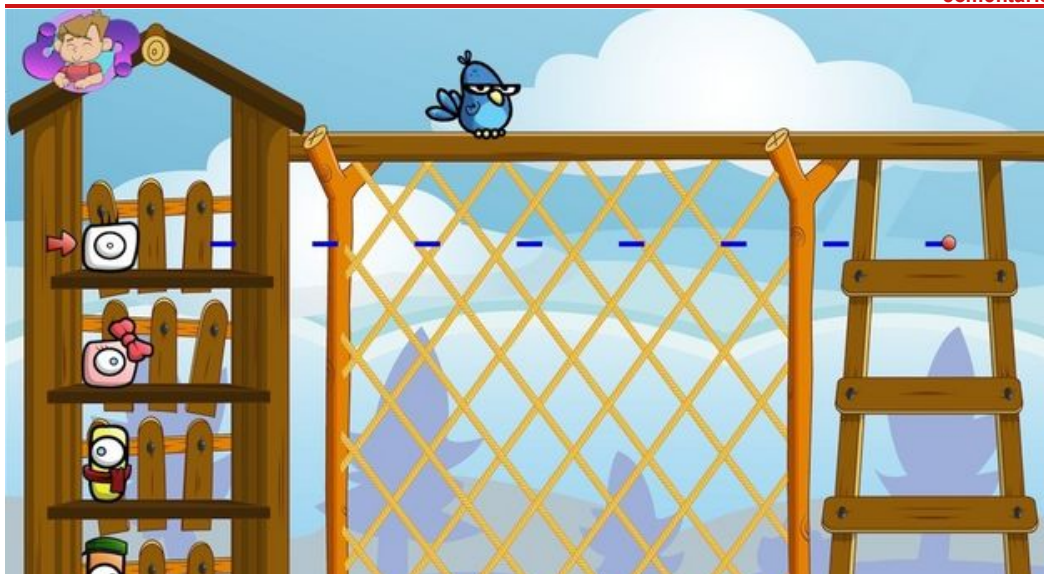
24/02/2012 - EUROPA PRESS, MADRID

Investigadores de la Universidad de Granada (UGR) han desarrollado el videojuego educativo 'La aventura de Ato. Un viaje a través del espacio y el tiempo' para que los niños de tres a cinco años puedan hacer ejercicios de grafomotricidad, el trazado de líneas de diversos tipos como entrenamiento inicial de los procesos de escritura.

Me gusta

0

[Deja tu comentario](#)



AL MINUTO

13:48 La líder indígena Menchi que la percepción en América Latina es que España "ha linchado a Garzón"

13:47 El Gobierno prevé que la economía caiga un 1,7%

13:46 La ONU aplaude a la Justicia de Guatemala por rechazar la amnistía a Ríos Montt

SÍGUENOS EN...



ÚLTIMA HORA

Un juzgado suspende cautelarmente las bolsas definitivas de interinos de 2011

Condenado por atentado y lesiones un estudiante que agredió a su profesora

Los estudiantes pasarán una segunda noche en el edificio histórico de la Universidad de Barcelona

El rector de la UV avisa de la parálisis de contratación

El objetivo del videojuego es envolver los procesos de preescritura dentro de una historia en la que unos piratas roban los juguetes a los niños protagonistas (Ato, Atalia, Atolón, Atalín y Ataleta), que tienen que recuperarlos persiguiendo a los corsarios por diferentes escenarios como la Prehistoria, Egipto o Grecia.

Según explica el responsable del Laboratorio de Investigación en Videojuegos y E-Learning (LIVE) de la Escuela de Informática y Telecomunicación de la UGR, Francisco Luis Gutiérrez Vela, "hemos enmascarado lo educativo dentro de una historia que pueda mantener el interés hasta el final y que contiene los mismos elementos y tipos de personajes de los videojuegos convencionales".

Los creadores del proyecto pretenden que se convierta en un complemento para el educador ya que "podrá modificar gran cantidad de parámetros ajustables (repetición de pantallas o fases, restricciones en el movimiento, evaluación, etc.) accediendo al menú de ajustes del iPad", según comenta la investigadora Ana Abad.

La aplicación permite también personalizar diversos aspectos del juego tanto a nivel gráfico como educativo. Así, otro de los integrantes de LIVE, José Rafael López Arcos, ha explicado que en el programa "se puede

LO MÁS VISTO

1 "Los profesores estamos preocupados no para custodiar niños ni adolescentes"

2  **La Federación de Estudiantes masas para que las movilizaciones**

3  **Miles de estudiantes no a los recordatorios Valencia**

indicar que se adapte automáticamente al nivel de destreza del niño, proporcionándole diferentes tipos de guías para los trazos desde líneas continuas, punteadas de diferentes tipos o caminos que envuelven el trazo que debe realizar". Además, ha añadido, "hace que el niño tenga un primer contacto con la Historia, por la línea argumental del juego, y con conceptos como arriba y abajo, adelante y atrás".

El juego es de uso táctil e individual y, aunque inicialmente se desarrolla sólo para dispositivos móviles (tablets, teléfonos móviles) que usan el sistema de Apple, los investigadores avanzan que si tiene éxito se lanzará para otro tipo de sistemas como Android o Windows.

Está previsto que el programa esté disponible, inicialmente de forma gratuita, a lo largo de este año en la tienda de Apple para su descarga y uso por parte de niños y educadores y en los próximos meses el equipo continuará trabajando en el mismo para añadir funcionalidades y actividades didácticas nuevas, además de mejorar el aspecto artístico, gráficos y narración de la línea argumental, según ha explicado López Arcos a Europa Press.

Me gusta

0

Deja tu comentario

OTRAS NOTICIAS

Obispos y Gobierno abordarán el Estatuto de los profesores de Religión

Las protestas estudiantiles se cuelan en la primera 'mascletà'

El Sindicato de Estudiantes se desmarca de los actos vandálicos

La batalla campal de Barcelona deja un banco y una tienda sin trabajadores

o COMENTARIOS

DEJA TU COMENTARIO

Comenta *

Nombre de usuario *

Email *

* Campos obligatorios

☐ He leído y acepto las [normas de uso](#)



Huelga de profesores
Educación pública

5



Puig cree que
en Barcelona
derecho a mai

6



Rajoy propone
FP alemán y r
educativas pa
nivel"

LOCAL

Pulsa e
accede
de



Portada	España	Mundo	Política	Dinero	Deportes	El Tiempo	Salud	Sucesos	Tierra	Ciencia	Educa	Empleo	Motor
Gente	Tele	Música	Cine	Cultura	Increíble	Moda	Belleza	Players	Familia	Religión	Local		

Mira esto: [Las mejores fotogalerías](#) | [Temas T.I.](#) | [Últimos vídeos](#)

Teinteresa.es

[Declaración de intenciones](#)
[Quiénes somos](#)

Servicios

[Sorteos](#)

Siguenos en...

[Facebook](#)
[Tuenti](#)
[Twitter](#)
[Youtube](#)

Legal

[Aviso Legal](#)