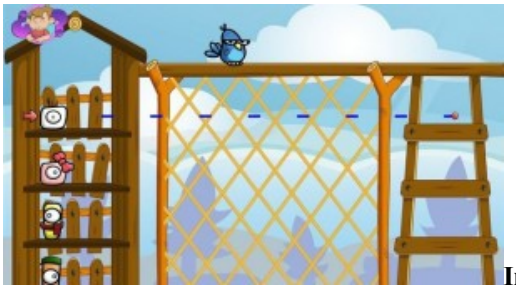
Videojuego para iniciar a niños en la escritura con táctil

NOVEDADES | 24 febrero 2012 | Por **Judith Melian**

Share 4 Comentarios (0) 1



Investigadores de la Universidad de Granada (UGR) han desarrollado el videojuego educativo 'La aventura de Ato. Un viaje a través del espacio y el tiempo' para que los niños de tres a cinco años puedan hacer ejercicios de grafomotricidad, el trazado de líneas de diversos tipos como entrenamiento inicial de los procesos de escritura.

El objetivo del videojuego es envolver los procesos de preescritura dentro de una historia en la que unos piratas roban los juguetes a los niños protagonistas (Ato, Atalia, Atolón, Atalín y Atalete), que tienen que recuperarlos persiguiendo a los corsarios por diferentes escenarios como la Prehistoria, Egipto o Grecia.

Según explica el responsable del Laboratorio de Investigación en Videojuegos y E-Learning (LIVE) de la Escuela de Informática y Telecomunicación de la UGR, Francisco Luis Gutiérrez Vela, "hemos enmascarado lo educativo dentro de una historia que pueda mantener el interés hasta el final y que contiene los mismos elementos y tipos de personajes de los videojuegos convencionales".

Los creadores del proyecto pretenden que se convierta en un complemento para el educador ya que "podrá modificar gran cantidad de parámetros ajustables (repetición de pantallas o fases, restricciones en el movimiento, evaluación, etc.) accediendo al menú de ajustes del iPad", según comenta la investigadora Ana Abad.

La aplicación permite t

Anuncios Google

Juegos Niños

Online Google Video

Escritura Niños

ectos del juego tanto a nivel gráfico como educativo. Así, otro de los integrantes de LIVE, José Rafael López Arcos, ha explicado que en el programa "se puede indicar que se adapte automáticamente al nivel de destreza del niño, proporcionándole diferentes tipos de guías para los trazos desde líneas continuas, punteadas de diferentes tipos o caminos que envuelven el trazo que debe realizar". Además, ha añadido, "hace que el niño tenga un primer contacto con la Historia, por la línea argumental del juego, y con conceptos como arriba y abajo, adelante y atrás".

El juego es de uso táctil e individual y, aunque inicialmente se desarrolla sólo para dispositivos móviles (tablets, teléfonos móviles) que usan el sistema de Apple, los investigadores avanzan que si tiene éxito se lanzará para otro tipo de sistemas como Android o Windows.

Está previsto que el programa esté disponible, inicialmente de forma gratuita, a lo largo de este año en la tienda de Apple para su descarga y uso por parte de niños y educadores y en los próximos meses el equipo continuará trabajando en el mismo para añadir funcionalidades y actividades didácticas nuevas, además de mejorar el aspecto artístico, gráficos y narración de la línea argumental, según ha explicado López Arcos a Europa Press.

Anuncios Google

Juegos Niños

Online Google Video

Escritura Niños

Anuncios Google

Seguridad en la nube
Proteja sus datos en la nube contra el acceso no autorizado. Folleto:
wibu.com/es/Clou...

¿Problemas con las mates?
Desde 25€/mes. Método personalizado Pruébalo 15 días gratis.
www.smartick.es

Cursos Gratis del Inem
+290 Cursos Gratis (Subvencionados) Apúntate a hacer Cursos Sin Pagar!
CursosGratis.eMa...

Hoteles 4 Estrellas Madrid
Web Oficial Hotel Atlantico Madrid Hotel 4 estrellas Madrid Centro
www.hotelatlantico...

tags: aplicación dispositivos Apple, escritura táctil niños, espacio y tiempo, juego escritura niños, proceso inicial escritura, procesos