

¿ES RAJOY LA SOLUCIÓN DE ESPAÑA?



¡Vota AHORA! para ganar un MERCEDES

© 2010 - adSalsa Publicidad

Martes, 31 de agosto de 2010



Madrid 33.5/18.7°

Cambiar

Qué.es
en PDF

Qué.es
Móvil

Qué.es
RSS

Qué.es
Widgets

[Noticias](#) [Curiosas](#) [Famosos](#) [Ocio](#) [Deportes](#) [Tu economía](#) [Ciudades](#) [Clasificados](#) [Más](#)

Powered by Google™

Buscar

[Ciudades](#) [Zaragoza](#) | [Asturias](#) | [Barcelona](#) | [Bilbao](#) | [Castellón](#) | [Logroño](#) | [Huesca](#) | [Madrid](#) | [Málaga](#) | [Sevilla](#) | [Valencia](#) |

Twitter
Madrid

RSS
Madrid

Fotos
Madrid

Videos
Madrid

Blogs
Madrid

Madrid

Definen las características que debe tener un videojuego para triunfar

Un grupo de científicos de la Universidad de Granada (UGR) han definido por primera vez qué características definen el concepto de 'jugabilidad' de un videojuego, esto es, los factores que debe tener para triunfar entre los usuarios y evitar que se cansen de él.

30 de agosto de 2010

Esta página ha sido vista 3 veces. [Entra](#) para que tus amigos sepan que la has leído.

Recomendar

Sé el primero de tus amigos en recomendar esto.

Compartir noticia

Enviar por email

Facebook

Twitter

Menéame

Ver más

Plaza de las Descalzas, 28013 Madrid, España

Datos de mapa ©2010 Tele Atlas -

GRANADA, 30 (EUROPA PRESS)

Un grupo de científicos de la Universidad de Granada (UGR) han definido por primera vez qué características definen el concepto de 'jugabilidad' de un videojuego, esto es, los factores que debe tener para triunfar entre los usuarios y evitar que se cansen de él.

Para llevar a cabo esta investigación, realizada en el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la UGR, sus autores se basaron en su propia experiencia y en proyectos previos en los que han desarrollado herramientas educativas y videojuegos con fines educativos, según informó hoy en un comunicado la Universidad de Granada.

Según ha explicado el investigador José Luis González, la 'jugabilidad' es un concepto abstracto y difícil de definir, "debido a que posee características tanto funcionales, inherentes a todo sistema interactivo, como no funcionales, relacionadas con las experiencias que obtiene el jugador al jugar".

Así pues, se define la 'jugabilidad' como "el conjunto de propiedades que describen la experiencia del jugador ante un sistema de juego determinado, cuyo principal objetivo es divertir y entretener "de forma satisfactoria y creíble, ya sea solo o en compañía".

HERRAMIENTAS EDUCATIVAS

Para llevar a cabo esta investigación, sus autores se basaron en su propia experiencia en proyectos previos en los que han desarrollado herramientas educativas y videojuegos para el aula. "Esto nos ha ayudado a saber qué es lo que quieren los niños en los juegos y qué es lo que ellos entienden por diversión", destaca el autor principal. Y es que, si las encuestas y tendencias están en lo cierto, "los videojuegos serán usados desde niños a personas de tercera edad. Por este motivo, debemos saber qué estándares deben cumplir los videojuegos para asegurarnos de ello".

A la luz de los resultados de esta investigación, los científicos concluyen que los videojuegos también tienen sus propias reglas para formalizarse y evaluarse. "Creemos que, con este estudio, ponemos una pequeña piedra en que lo desconocido de lo que antes todo el mundo hablaba sea ahora más conocido y estandarizado según se demanda en la actualidad de los sistemas interactivos orientados al ocio electrónico".

El trabajo realizado en la UGR empezó desde lo más bajo: qué es un videojuego, qué partes lo componen, cómo se relacionan esas partes para empezar a construir todo encima de ello. En definitiva, "hemos logrado modelizar los videojuegos, esto es, crear un modelo de videojuego teórico que nos sirva para estudiar cualquier aspecto relacionado con ellos".

Los videojuegos representan la industria de entretenimiento que más dinero factura en el mundo: en 2009 representó unos 1.200 millones de euros; el año anterior, 1.500. Lo que supone 500 millones de euros más que la música y el cine, por ejemplo.



ADSL 10Mb
9,95€/mes
 3 primeros meses

Y además, Internet Móvil gratis todo el verano.
 Sólo en www.movistar.es
 ¡Contrátalo ya!



Entrar Tienes que estar conectado(a) en Facebook para ver la actividad de tus amigos.

Miss Universo 2010: Lady GaGa se enamora del vestido de Miss Venezuela
 -- Qué.es --
 575 personas han compartido esto.

Militantes de Vallecas, San Blas, Usera y Latina crean plataformas de apoyo a Tomás Gómez - Qué.es
 45 personas han compartido esto.

Carmona (PSM): "Lo peor no es decirle alguna vez que 'no' al presidente, sino decirle siempre a todo
 36 personas han compartido esto.

UpyD celebrará primarias en octubre con el coordinador regional como único aspirante a la Comunidad
 18 personas han compartido esto.

Dos turistas italianos denuncian a un panadero que insultaba - Qué.es

Plug-in social de Facebook

[Cuenta NARANJA de ING DIRECT: 3,5% TAE y después sigue ganando todos los meses. Sin comisiones, ninguna.](#)

Comenta esta noticia

Escribe aquí tu comentario

Normas

Comentar

Compromiso Vivienda Bancaja 2010

