



Alfacar
calidad de vida

ESCÚCHANOS EMISORAS PUBLICIDAD LA SER EN MP3 SER cofrade GRANADA

Hoteleros de la costa realizarán una campaña de promoción para atraer turismo

RADIO GRANADA
SER

LOS PRIMEROS EN CONTARTE LO ÚLTIMO
mar., 31 ago. 2010

Escuchar Boletín Informativo



... este miércoles hay fútbol !

ALBACETE - GRANADA CF
miércoles 1, 21:00 h.

SER 1.080 am - 96.8 fm - tdt c43



Hoy Por Hoy Granada

Rafael Troyano

 DIR AUDIO

Definen las características que ha de tener un videojuego para triunfar

Investigadores de la Universidad de Granada (UGR) han articulado por primera vez las características que definen el concepto de 'jugabilidad' de un videojuego, es decir, los factores que harán que triunfe entre sus usuarios para que estos no se aburran de ellos y los abandonen.

Los resultados de la investigación tendrán aplicaciones educativas, ya que sus autores han basado sus trabajos en su propia experiencia en proyectos previos en los que han desarrollado herramientas tecnológicas y videojuegos para el aula, según ha informado hoy la UGR en un comunicado.

El profesor del Departamento de Lenguaje y Sistemas Informáticos de la UGR José Luis González Sánchez ha profundizado, bajo la dirección de Francisco Luis Gutiérrez Vela, en qué características debe tener un videojuego para que sea divertido y en por qué algunos triunfan mientras que hay otros con los que el jugador no se siente satisfecho.

También han articulado las diferencias que hay que tener en cuenta a la hora de confeccionar y analizar un videojuego y una unidad didáctica interactiva.

La experiencia previa ha ayudado a estos científicos a "saber qué es lo que quieren los niños en los juegos y qué es lo que ellos entiende por diversión", ha destacado González Sánchez tras reconocer la dificultad para definir el concepto de 'jugabilidad', pues combina el aspecto objetivo de la funcionalidad del juego y el subjetivo de la experiencia del jugador.

La investigación cobra mayor envergadura, según la información facilitada por la UGR, pues, si las encuestas y tendencias están en lo cierto, "los videojuegos serán usados desde niños a personas de tercera edad".

A la luz de los resultados de esta investigación, los científicos concluyen que "los videojuegos también tienen sus propias reglas para formalizarse y evaluarse".

En definitiva, se ha conseguido "modelizar" los videojuegos, es decir, crear un modelo teórico que sirva para estudiar cualquier aspecto relacionado con ellos, ha apuntado el profesor.


Los videojuegos representan la industria de entretenimiento que mas dinero factura en el mundo: en 2009 generó unos 1.200 millones de euros, lo que supuso 500 millones de euros más que las industrias de la música y el cine.


Publicada el Lunes, 30 de Agosto de 2010 por Redaccion

El envío de comentarios no necesita registro previo. Radio Granada S.A. se reserva el derecho a retirar comentarios que vulneren normas en Aviso Legal. En todo caso, los mensajes son responsabilidad de sus respectivos autores.

Radio Granada S.A ® [2005]

Opciones

 Imprimir esta noticia

 Envía esta noticia a un amigo

 Enviar Corrección


La Radio, en directo

	Radio GRANADA	
	Radio MOTRIL	
	Radio GUADIX	
	Radio BAZA	
	Carrusel Deportivo GRANADA	
	ÚLTIMO BOLETÍN INFORMATIVO	
	SER Cofrade	
	Cadena Dial	
	40 Principales	
	m80 Radio	
	Radiolé	
	Máxima FM	

radiogranada.es

- Inicio
- Identificarse
- Recomiéndanos
- Buscar
- Blogs

- Titulares del día
- Titulares en tu e-mail



CONCURSO DE MICRORRELATOS

AYUDA PSICOLÓGICA

UNA RECETA PARA LA SALUD

ANDAYA

¡DESPIÉRTATE CON BUEN HUMOR!

- Envía tus noticias
- Emisoras
- Publicidad en radio
- La SER en mp3
- Foros de Opinión
- Sugerencias

 Noticias en RSS

Publicidad web



SEMANA SANTA 2010