

Buscador de Cursos  
    
[Inicio / Actualidad](#)

## Actualidad: Noticias

### Llega el primer Business Game de la UGR para aprender a crear y dirigir una empresa

Mejorar el conocimiento que los alumnos adquieren en la gestión y dirección estratégica de una empresa, aparte de fomentar el espíritu emprendedor, son los objetivos que la Universidad de Granada se ha marcado con la organización de un Business Game para que los alumnos puedan aprender a crear una empresa virtual y competir en un entorno industrial real. El plazo para participar en este evento está ya abierto. Hay 30 plazas y sólo se precisa tener un ordenador portátil propio.



**Eva Sereno**  
Redacción Aprendemas  
26/04/2010


[Imprimir](#)

[Enviar](#)

[Opinar](#)


### Boletín Gratuito

★ [Alta gratuita](#). Reciba ahora gratis en tu email nuestra gaceta de formación.

 email 


Asodeindo Formaci

### Reportajes

[RSS](#) [Titulares RSS](#)


Energías Renovables: el empleo pinta en verde

[Ver Reportaje](#)

Dificultades de aprendizaje: el quid de la cuestión

[Ver Reportaje](#)

Trabajar en el extranjero: experiencia, idiomas y buen currículum

[Ver Reportaje](#)

EESAE Business School

[Ver Reportaje](#)
[Ver más Reportajes](#)

### Breves

[RSS](#)

Canarias convoca becas para la universidad

El Cabildo de Gran Canaria, a través de su consejería de Educación y Juventud, ha convocado una seri...

Aprender diseño en 3D en la universidad

Un total de 19 universidades españolas podrán formar a sus alumnos en modelado, animación y diseño e...

La **Universidad de Granada**, a través del vicerrectorado del Parque Tecnológico de Ciencias de la Salud y con la colaboración de la empresa Praxis MMT Corp., ha organizado el **I PTS Business Game** con el que se pretende poner en práctica los conocimientos de [gestión](#) y [dirección de empresas](#) que los alumnos aprenden en las aulas mediante el empleo en esta iniciativa de un programa de simulación empresarial.

Este evento, que **tendrá lugar entre el 27 y el 1 de junio de 2010**, consistirá en que los alumnos, distribuidos en grupos, deberán crear una empresa, en este caso virtual, y tendrán que competir en un sector industrial real, de manera que tengan que emplear los conocimientos adquiridos.

Además de ser una práctica que **permitirá a los estudiantes [mejorar sus habilidades](#) en los procesos de toma de decisiones empresariales**, aparte de ser más conscientes de su alcance y la repercusión que tendrían en la supervivencia de la empresa.

Aparte, esta iniciativa, con la que también se pretende **fomentar el espíritu emprendedor**, permitirá conocer a los alumnos los problemas reales de las empresas desde su creación y las dinámicas internas que se establecen en los grupos a la hora de tomar decisiones, así como aprender a solucionar conflictos y desarrollar habilidades de presentación pública de ideas y de [negociación](#) y distribución de recursos dentro del equipo.

Otra de las utilidades de este tipo de eventos es que el alumno tiene la ocasión de **adquirir una visión conjunta del proceso de dirección de empresas desde una perspectiva estratégica**.

Todos los alumnos interesados en participar en esta iniciativa, que tiene carácter **gratuito**, deberán realizar su inscripción, cuyo **plazo ya está abierto**. Las **30 plazas** se adjudicarán por riguroso orden de inscripción. Aunque se facilitará el material necesario para participar en esta iniciativa, es preciso que el alumno tenga un **ordenador portátil propio**.

\* \* \* \*

[¡Aprendemas.com ya está en Facebook! Únete a nuestro grupo](#)

Más información: