

Más de 150 expertos internacionales analizarán la próxima semana en Vitoria los últimos avances en realidad virtual

Más de 150 expertos nacionales e internacionales presentarán en Vitoria los nuevos avances en tecnología estereoscópica y sus aplicaciones en los entornos de la televisión y el cine, en el transcurso del VII Congreso de Aplicaciones de Realidad Virtual (CARVI), que se celebrará los días 9 y 10 de junio.

Entre los ponentes de CARVI figura la representante de Walt Disney Imagineering, productora encargada de la gestión y desarrollo de todos los parques temáticos y resorts de Walt Disney, que compartirá sus experiencias en la creación de la primera atracción interactiva de la compañía, basada en tecnología 3D, según informó hoy la organización en un comunicado.

También asistirán representantes de las empresas Quantel, Yelmo Films, Telefónica I+D y Panasonic, que expondrán las características de sus productos y nuevos desarrollos.

En CARVI 2009, organizado por EUVE (European Virtual Engineering), se analizará la situación actual de la Televisión Digital Interactiva a nivel nacional e internacional, y se analizarán sus claves, tendencias y su valor potencial. Además, se ofrecerán algunos ejemplos de los proyectos llevados a cabo hasta la fecha por todo el mundo. Entre los ponentes figuran representantes de las empresas SDI Digital, Atos Origin y Biene-Tec.

En el encuentro, más de 150 expertos nacionales debatirán sobre los nuevos avances en tecnología estereoscópica y sus aplicaciones en los entornos de la televisión y el cine. La estereoscopía representa un nuevo salto cualitativo en las aplicaciones tecnológicas en toda la industria audiovisual. Permitirá crear nuevos servicios y formatos televisivos, que aportarán mayor valor añadido a los contenidos que se ofrecen al espectador.

Este sistema también se aplicará de manera intensiva en otros campos profesionales como la educación, la creación de videojuegos o las presentaciones corporativas, en los que se fomentarán mayores niveles de interactividad.

ARQUEOLOGÍA Y REALIDAD VIRTUAL

La creciente utilización de la realidad virtual en el ámbito del patrimonio histórico también contará con un espacio específico en CARVI 2009. Expertos procedentes de la Universidad Politécnica de Valencia, UNED, Universidad de Granada, Universidad del Egeo y Universidad Tecnológica de Viena, así como del Museo Nacional de Arqueología Subacuática y del Instituto Tecnológico del Juguete, analizarán la contribución de la realidad virtual en el tratamiento del patrimonio arqueológico.

En el congreso se expondrán los últimos avances en las aplicaciones de la tecnología e ingeniería virtual en múltiples ámbitos profesionales. Representantes de las empresas Aquateknika, CTA, M&L, AGBAM, Indra Sistemas y Arteixo presentarán los últimos desarrollos de sistemas virtuales en los sectores industrial y aeronáutico, así como en las áreas de transporte, logística y procesos de mecanizado.

La séptima edición del Congreso de Aplicaciones de Realidad Virtual reunirá en Vitoria a más de 150 profesionales y 25 ponentes expertos. El programa incluye la celebración de 23 conferencias especializadas, dedicadas a cuatro grandes bloques temáticos: Cine Electrónico, Alta Definición y Estereoscopia; Interactividad en diferentes plataformas; Patrimonio Histórico de Realidad Virtual e Ingeniería Virtual.

EUVE, la entidad organizadora, es un centro tecnológico especializado en soluciones de Realidad Virtual, Televisión, Ingeniería Virtual, Meteorología y Sistemas de Información, Entrenamiento y Apoyo a la Toma de Decisiones.

Terra | Noticias:

[Noticias](#) | [Inicio](#) | [España](#) | [Mundo](#) | [Local](#) | [Sucesos](#) | [Gente y Cultura](#) | [Especiales](#) | [Vídeos](#) | [Fotos](#) |

[RSS Terra Noticias](#) | [Página Inicio Terra Noticias](#) |

Otros enlaces:

[Conoce Terra en otros países](#) | [Aviso e Información legales](#) | [Anúnciate](#) | [Política de privacidad](#) | [Copyright 2009](#) | [Telefónica de España, S.A.U](#) |