



AMERICA
Radio América
La voz alternativa del mundo

05:08:52 AM
hora en Honduras

May 25, 2009

Teg. Máx: 35° Min: 30

Compra: L.18.8952
Venta: L.19.0275

Compra: L.28.8928
Venta: L.30.9239

Super Regular Diesel
L.55.95 L.52.21 L.44.89

CONTENIDO
RSS

MENSAJES
a cabina

DESCARGUE
fondos de pantalla
ringtunes y videos

Escúchenos
EN VIVO

Bitrate: 8 Kbps

ShareThis

Simulador artificial del sistema nervioso humano

21 de mayo de 2009 1:07:16 PM GMT-06:00

Este simulador ha sido desarrollado por el grupo de investigación CASIP, del departamento de Arquitectura y Tecnología de los Computadores de la Universidad de Granada, al que pertenece el profesor Eduardo Ros Vidal (coordinador de los proyectos en los que se ha desarrollado el simulador).

A diferencia de otros simuladores parecidos que ya existían anteriormente, EDLUT permite simular varios cientos de miles de neuronas a la vez, en lugar de varias decenas. Esto es posible gracias a que el simulador compila el comportamiento de una neurona o varios tipos de neurona en una primera fase y luego simula sistemas neuronales de media y gran escala basándose en estos modelos pre-compilados.

Este hecho supone un avance tecnológico fundamental, y repercute indiscutiblemente en la calidad de la simulación de los nervios, apunta el profesor Eduardo Ros.

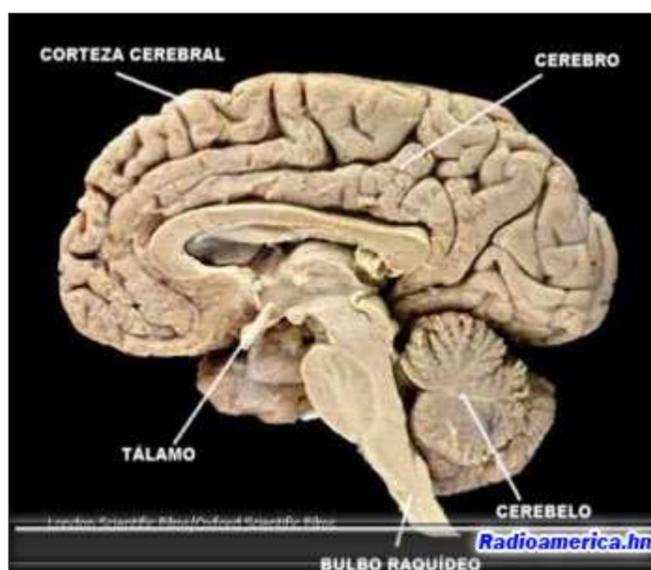
Otra de las grandes ventajas del simulador desarrollado en la Universidad de Granada es que se trata de software libre, es decir, puede descargarse libremente a través de Internet, en la dirección <http://code.google.com/p/edlut/>. En este sentido, EDLUT supone una versión innovadora con respecto a otros simuladores como NEURON y GENESIS, en palabras de Ros, y aquellas empresas del sector biotecnológico o centros de investigación interesados en este ámbito pueden emplearlo libremente y adaptarlo a sus propias necesidades.

Este simulador desarrollado en la UGR ha sido financiado por diversos proyectos de investigación como SpikeFORCE y SENSOPAC, iniciativas de la Comisión Europea a través de la que grupos de investigación de de distintas áreas como neurociencia, biocomputación e ingenieros electrónicos vienen trabajado desde el año 2002 para conseguir que los robots tengan habilidades de movimiento similares a las de los animales, y además puedan percibir un gran número de señales de sensores y motoras para extraer nociones cognitivas.

s@mm

Más noticias "Ciencia y tecnología"

- Una técnica que estudia las bacterias de la piel permite establecer la hora exacta del fallecimiento
- Vaticano lanza un sitio internet para jóvenes: Pope2you.net
- Ford inicia la producción de motores EcoBoost en planta de Cleveland
- Diamantes alrededor de estrellas
- ¿Superará Firefox a Internet Explorer en 2013?
- El Día Mundial de Internet
- Descubren hielo pentagonal
- Estudio revela por qué las personas sienten empatía por otras
- La demanda de móviles y televisiones de plasma 'reducen' las mejoras en eficiencia energética
- Experto dice transmisión de imagen por Internet revolucionará la vida laboral



Tegucigalpa, Honduras, Centro América, Teléfono (504) 290-4950 Fax: (504) 232-2923
Todos los Derechos Reservados Audio Video S.A 1995-2008 © www.radioamerica.hn