

↓ PUBLICIDAD ↓

[Todos los resultados deportivos en Multimarca](#)[Iniciar sesión](#) | [Regístrate](#)

Tecnología

Calle 20 | [laBlogoteca](#) | [Listas](#) | [20minutos.tv](#)

[Portada](#) | [Tu ciudad »](#) | [Gente](#) | [TV](#) | [Deportes](#) | [Motor](#) | **[Tecnología](#)** | [Videojuegos](#) | [Cine](#) | [Música](#) | [Zona 20](#) | [Vivir](#) | [Viajes](#) | [Servicios »](#) |

[Vídeos](#) | [Trivials](#) | [Foros](#) | [Descargas](#) | [Novísimos en la Red](#) | [Mini20](#) | [RSS](#) | [Fotos](#) | [Ver más ciudades](#)

Jueves, 21/05/09. **Actualizado hace 1 minuto**Haz 20minutos.es [tu página de inicio](#) | 465.013 lectores diarios (OJD abril 2009)[Enviar](#)[Imprimir](#)Artículo 1 de 2 en [Tecnología](#) « [Anterior](#) - [Siguiente](#) »**Enviar a:**
[Menéame](#) | [Digg](#) | [Del.icio.us](#) | [Technorati](#) | [Yahoo](#) | [Fresqui](#)

Nota: debes estar registrado en estos servicios para anotar el contenido

↓ PUBLICIDAD ↓

Diseñan un simulador de tácticas militares basado en el movimiento de las hormigas



Colonia de hormigas. (DAILY MAIL)

[Ampliar foto](#)

Han buscado el algoritmo óptimo que usan para encontrar trayectorias. Permitiría a las tropas definir el mejor camino en un campo de batalla. Podría incorporarse para el diseño de estrategias militares reales.

EFE. 20.05.2009 - 13:21h

Un investigador de la [Universidad de Granada \(UGR\)](#) ha diseñado un **simulador** para crear **estrategias militares** dentro de un campo de batalla que se basa en los mecanismos y movimientos que emplean las colonias de **hormigas** para desplazarse.

Puede utilizarse también en otros campos, como la búsqueda de la mejor ruta para un agente de ventas o transportista

En concreto, se ha buscado el **algoritmo óptimo** que emplean las hormigas para encontrar **trayectorias** desde la colonia al alimento, para así buscar la ruta que mejor satisfaga determinados criterios dentro de un entorno particular, ha informado la UGR en un comunicado.

En la investigación se ha desarrollado un **software** que permitiría a las tropas del ejército definir el **mejor camino** dentro de un campo de batalla para llegar al destino con el menor número de bajas y lo más rápido posible. El simulador puede definir los **escenarios** (campos de batalla), situar la unidad y los enemigos, y ejecutar los algoritmos para ver las **mejores trayectorias** a seguir.

Estrategias militares reales

Para elaborar este sistema, el investigador ha partido de los **escenarios** presentes en un **videojuego bélico** y ha definido posteriormente las propiedades y restricciones necesarias para hacerlos fieles a la realidad. En esta investigación también han participado miembros del Mando de Adiestramiento y Doctrina del **Ejército de España (MADOC)**, que a largo plazo podría incorporar algunas características del nuevo simulador para el diseño de **estrategias militares reales**.

Al margen de esta aplicación, este simulador puede utilizarse también en otros campos, como la búsqueda de la mejor ruta para un **agente de ventas o transportista**. El software diseñado, que se ha presentado en diversos congresos nacionales e internacionales, puede [descargarse de forma gratuita a través de Internet](#).

Artículos relacionados

[Un estudio concluye que el cerebro humano funciona como una colonia de hormigas \(25/02/09\)](#)

[En el atasco, no grites ni te desesperes: aprende de las hormigas](#)

[Ingenieros de La Laguna diseñan un vehículo que se guía como las hormigas](#)