

Diseñan un sistema para crear tácticas militares basado en los movimientos de las hormigas

EFE - GRANADA - 20-05-2009

Un investigador de la Universidad de Granada (UGR) ha diseñado un simulador para crear estrategias militares dentro de un campo de batalla que se basa en los mecanismos y movimientos que emplean las colonias de hormigas para desplazarse.

En concreto, se ha buscado el algoritmo óptimo que emplean las hormigas para encontrar trayectorias desde la colonia al alimento, para así buscar la ruta que mejor satisfaga determinados criterios dentro de un entorno particular, ha informado la UGR en un comunicado.

En la investigación se ha desarrollado un software que permitiría a las tropas del ejército definir el mejor camino dentro de un campo de batalla para llegar al destino con el menor número de bajas y lo más rápido posible.

El simulador puede definir los escenarios (campos de batalla), situar la unidad y los enemigos, y ejecutar los algoritmos para ver las mejores trayectorias a seguir.

Para elaborar este sistema, el investigador ha partido de los escenarios presentes en un videojuego bélico y ha definido posteriormente las propiedades y restricciones necesarias para hacerlos fieles a la realidad.

En esta investigación también han participado miembros del Mando de Adiestramiento y Doctrina del Ejército de España (MADOC), que a largo plazo podría incorporar algunas características del nuevo simulador para el diseño de estrategias militares reales.

Al margen de esta aplicación, este simulador puede utilizarse también en otros campos, como la búsqueda de la mejor ruta para un agente de ventas o transportista.

El software diseñado, que se ha presentado en diversos congresos nacionales e internacionales, puede descargarse de forma gratuita a través de Internet.

Palabras relacionadas:
granada Diseñan sistema crear tácticas militares basado movimientos hormigas

