

> Actualización cada 20 minutos ::  
 > 1 secciones ::  
 > 11 fuentes ::  
 > 2 noticias hoy día ::  
 > 24334 noticias en total ::  
 > 1760 días en la hemeroteca ::



**Melilla**  
 Máxima  
**15°**  
 Mínima  
**8°**



[+info](#)

   
[< Volver](#)

**Buscar**

  


- Secciones**
- Portada**
  - Hemeroteca**
  - Fotos del día**
  - Enlaces**
  - Contacto**

**Traducir**

  


**11/1/2009 - 2:05 am**  
 Fuente original: [diariosur.es](http://diariosur.es)

## La Facultad de Educación y la Universidad de Camagüey colaboran en un proyecto sobre las nuevas tecnologías

Esta semana ha visitado Melilla Elizabet Tejeda Ávila, profesora de la Facultad de Informática de la Universidad de Camagüey. Durante su estancia tuvo la oportunidad de entrevistarse en sesiones de trabajo con varios profesores y alumnas de la Facultad de Educación y Humanidades, en una etapa más del proyecto de colaboración que ambas instituciones llevan a cabo desde hace dos años, financiado por el Centro de Iniciativas de Cooperación al Desarrollo de la Universidad de Granada y la Junta de Andalucía. Dicho proyecto consiste en el establecimiento de un equipo de trabajo relativo al uso educativo y formativo en valores de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación, coordinado en Melilla por el profesor José Luis Villena Higuera. En el seno del mismo, se han formado dos grupos de trabajo, uno en Cuba y el otro en España (Melilla y Granada), que están desarrollando varias acciones sucesivas. Después de un primer momento de donación de equipamiento informático a Cuba, se está elaborando un software (utilizando como base el software libre y no propietario) sobre la historia de la ciudad de Camagüey. Se trata de una especie de juego (utilizando las posibilidades interactivas y motivadoras de los videojuegos) que más que competir, busca la formación integral en los valores universales y el conocimiento de quien accede al mismo. No se trata tanto de competir contra uno o más rivales, como de conseguir de forma cooperativa con otros jugadores el éxito de la propuesta: vencer en la «batalla del saber» y reunir las pistas necesarias para conformar la historia de la ciudad cubana. De este modo, se intenta incentivar en los jóvenes compartir conocimientos de forma amena y divertida. Se trata de una primera experiencia piloto, que derivará en nuevas propuestas como información sobre las enfermedades de transmisión sexual (ETS), el SIDA, la prevención de embarazos no deseados o la situación de las mujeres en el mundo, sobre las que ya se está trabajando en la fase de documentación. El interés del equipo de trabajo es disponer a través de internet la iniciativa, de forma que cualquier joven pueda acceder gratis.



[< Volver](#)  
 