Universidad
CIENCIA

Investigadores de la UGR diseñan ayudas tecnológicas para las tareas cotidianas

viernes, 29/08/2008 12:59

Efe **Imprimir** **Envi**

El grupo de investigación Ergonomía Cognitiva de la Universidad de Granada y el Instituto de Innovación y Bienestar Ciudadano (I2BC), radicado en el Parque Tecnológico de Andalucía, en Málaga, diseñan y adaptan dispositivos para mejorar tareas cotidianas que aún están sin cubrir por las tecnologías.

Esta colaboración ha impulsado la línea de trabajo que desde hace años desarrolla el equipo, y que se centra en adecuación del diseño de aparatos a las características que necesitan sus usuarios para hacer el producto más eficiente, ha informado hoy Andalucía Investiga.

Entre los proyectos desarrollados por estos investigadores destaca un novedoso sistema de ayuda a la conducció en vehículos, y otro de ayuda a motociclistas mediante un simulador facilitado por Honda Motor Corporation, en que se están evaluando las respuestas psicológicas de diferentes conductores (movimientos oculares o registros encefalográficos) para valorar el procesamiento de la información y la calidad de la misma.

El equipo también ha trabajado en dispositivos de teleasistencia a ancianos, para lo que han realizado evaluacior con la intención de mejorar su utilidad e integrado aspectos del deterioro cognitivo propio de la edad.

En el ámbito infantil han diseñado, mediante el proyecto SC@UT, un comunicador específico para niños con necesidades especiales,.

Se trata de un sistema informático que facilita la comunicación entre niños con autismo y sus padres o profesore

En el campo de las TIC, empresas como Telefónica han contactado con el grupo granadino para solicitarle la aplicación de su investigación a las herramientas web, de las que se extraen posteriormente las estrategias de navegación de los usuarios y sus procesos cognitivos.

El trabajo de este grupo de investigadores consiste en analizar previamente el dispositivo en cuestión (desde el panel de control de una grúa al mando de una televisión), profundizar en los aspectos psicológicos de la interacci usuario-máquina y realizar.

A partir de ahí, realizan una guía de aspectos a integrar en el dispositivo que posteriormente facilitan a los ingenieros.

Enviar esta noticia a ... **Imprimir** **Envi**

Valore este artículo

/ 0 votos | Vota

AGREGUE SU COMENTARIO

Su Nombre:

Su Correo Electrónico:

Comentario: