

usuario clave

registrate

iniciar sesión

Cómo conseguí

una memoria

prodigiosa en menos de dos

semanas ¡La

PUBLICIDAD

Buscar

PORTADA CANALES

BlackHats Ciencia Comunicación **Curiosidades**

e-Administración **Empresas Eventos Seguridad Software Libre** Telefonía **Videojuegos** Wireless

EL PERIÓDICO

Blogs Editorial Entrevistas Gadgets Perfiles Temas

Videorreportajes Webcómics

SERVICIOS

Boletines Contactos Formación Tienda

Viviendas COMUNIDAD

Emails de los lectores

FORMACIÓN Cursos sobre:

Buscar Patrocinado por: forma 🥒

VIVIENDAS

Acción: Propiedad: Provincia:

Buscar Patrocinado por:

Spainhouses.net

TIENDA



Pack de tarjetas prepago Movistar Siemens Ax72 Un móvil pequeño, ligero y manejable. Lo ctil de Nintendo DS. que buscas. PVP: 39,00 €

Podio

BOLETÍN SEMANAL

Email:

Suscribirme **Boletines publicados** Vid<u>eojuegos</u> "Más Brain Training" para N... <u>Noticias</u>

Club Nintendo <u>Anuncios Google</u> <u>Nintendo DS</u> <u>Juego Nintendo</u> <u>Consola DS</u>

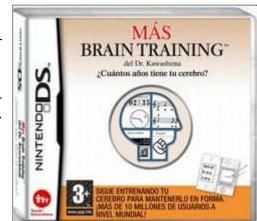
"Más Brain Training" para Nintendo DS a partir del 29 de junio

Hace un año, el doctor José Ramón Valdizán tenía un diagnóstico muy claro. Todos éramos conscientes de que debíamos cuidar nuestro cuerpo haciendo ejercicio o llevando una dieta saludable, pero no existía la misma preocupación generalizada en torno a la salud de nuestro cerebro, afirmaba con rotundidad este experto en Neurología y Neurofisiología clínica. Desde entonces, un software exclusivo de Nintendo DS Brain Training del Dr. Kawashima: ¿Cuántos años tiene tu cerebro? ha cambiado las cosas. Más de 500.000 españoles ya han incorporado a su rutina diaria los ejercicios creados por el renombrado investigador japonés en neurología Ryuta Kawashima. Ahora, todos ellos tienen la posibilidad de seguir trabajando su cerebro con los nuevos retos de Más Brain Training del Doctor Kawashima.

21 Jun 2007, 17:36 | Fuente: REDACCIÓN, LAFLECHA

¿El cerebro humano es curioso por naturaleza: necesita nuevos estímulos para no perder interés y reducir su atención?, explica el doctor Valdizán, ?por eso es importante, de cara a mantener la continuidad y la efectividad en un plan de estimulación cerebral, que se vayan incorporando más retos que no tienen por qué ser más difíciles sino sólo diferentes?.

Más Brain Training del Doctor Kawashima reta al jugador con 17 nuevos ejercicios: desde el clásico piedra, papel y tijera o el juego de crear palabras scrabble a dar el cambio correcto en rápidas transacciones monetarias o una prueba en la que el usuario debe seguir una partitura musical tocando un piano virtual en la pantalla táctil de Nintendo DS.



¿Ha acabado la serie Brain Training del Dr. Kawashima con el mito de que los videojuegos son una pérdida de tiempo? El Grupo de Investigación en Especificación, Desarrollo y Evolución del Software de la Universidad de Granada ha hecho un estudio que así lo corrobora. El equipo liderado por el profesor Marcelino Cabrera ha constatado que las personas sometidas a un trabajo de quince semanas con el primer título de la serie reducían un 49,47% el tiempo empleado en resolver los retos mentales.

¿Algún ejemplo? En su primera semana de trabajo con el ejercicio de agilidad mental Cálculo 20 las personas que participaron en el estudio invertían una media de 57,89 segundos. Pues bien a las quince semanas, habían reducido esa marca a 24 segundos. Todavía más espectacular, es el progreso registrado con el ejercicio de agudeza visual y habilidad con el lenguaje consistente en señalar cuántas sílabas incluye una frase: de 149,11 segundos a 54,75 segundos. ?Lo más curioso es que comprobamos que la constancia era esencial?, explica Cabrera, ?cuando llegaba un puente e interrumpíamos el entrenamiento unos días la tendencia clara de mejora se invertía?.

Está claro: el estudio confirma las teorías del doctor Kawashima. Si un cerebro no se ejercita pronto empieza a ser menos ágil: pérdida de memoria, dificultad para expresar ideas o comunicarse, recordar nombres de personas, menor creatividad... Y nuestra forma de vida tampoco ayuda: dormimos poco, bebemos demasiado, estamos sometidos a estrés, tiramos demasiado de la calculadora o la agenda electrónico, hemos abandonado hábitos beneficiosos, como el de jugar a las cartas o al ajedrez? Y los españoles empezamos a ser conscientes de ello.

De hecho la primera entrega de los retos del doctor Kawashima integrado en la línea Touch! Generations se ha convertido desde su lanzamiento en el título más vendido España para todas las plataformas. Y lo que es más sorprendente aún: batió en ena campaña navideña al hasta entonces todopoderoso fútbol y se convirtió en el galo estrella de los días del Padre y de la Madre. ¿La clave? Los nuevos usuarios. 1uchos incondicionales de los retos mentales de Nintendo DS son personas que más se habían planteado ponerse a los mandos de una consola?, explica Nicolás egnez, jefe de Marketing de Nintendo España, ?de hecho un 60% tienen entre 30 60 años y más de la mitad son mujeres?. ¿Por qué? Además de ser útil al estar ısado en los estudios del doctor Kawashima, su manejo es muy intuitivo gracias al stema de reconocimiento de voz y escritura a través del micrófono y la pantalla

idos los desafíos completamente nuevos y, por supuesto, el puzzle favorito de los españoles, el sudoku, llegarán con Más Brain Training del Doctor Kawashima: ¿Cuántos años tiene tu cerebro? el próximo 29 de junio a un precio recomendado de **29,99 euros**.



LaFlecha.net no se hace responsable del contenido de los comentarios publicados.

BOLETÍN

Si quieres recibir cada semana las noticias más interesantes suscríbete a nuestro boletín.

MÁS IMÁGENES



NOTICIA

alucinante! www.wtselections.com Nuevo Nokia N95 Tu ordenador ahora

es así. ¡Descubre el

nuevo Nokia N95!

www.Nseries.com/N95

demostración fue



Cómo conseguí una memoria prodigiosa en menos de dos semanas. ¡La demostración fue

alucinante! www.wtselections.info/med

Apúntate y recibe

pongas límite a tu

www.clubmovilisto.com

Redcoon

edcoon

es mejor!

iuegos gratis No

Juegos Gratis TEMAS

diversión

Contenidos relacionados: inteligencia más brain training <u>nintendods</u>

OTRAS NOTICIAS

- "Más Brain Training" para Nintendo DS a partir del 29 de junio 21 Jun 2007
- o Friendware presenta "Pro Cycling Manager" 21 Jun 2007
- o <u>EA Mobile lanza "Harry Potter y</u> la Orden del Fénix" para móviles 21 Jun 2007
- o Irlanda y Reino Unido prohíben el videojuego "Manhunt 2" 20 Jun 2007
- "Pro Evolution Soccer 2008" se lanzará en otoño de 2007 20 Jun 2007

Productos electrónicos

a precios picantes!

ww.redcoon.es **Precios Picantes**

redcoon

Rebelio

Más noticias







Registro de dominios Alojamiento web Servidores dedicados Buscador de empresas



dominios 11,16€

Comprar dominio

100% linux

COMENTARIOS <u>Melodías</u>

PRICEMINISTER.COM

1 de 2

Name : Entérate de cuándo hay nuevos comentarios

No se permitirán los comentarios que :

- puedan resultar ofensivos o injuriosos
 incluyan insultos, alusiones sexuales innecesarias y palabras soeces o vulgares
 apoyen la pedofilia, el terrorismo o la xenofobia

150.214.204.239 (No saldrá publicada) Tu dirección IP

Autor

Comentario



Enviar comentario

BBCode (**Ayuda**): [b], [i], [quote], [code]

PUBLICIDAD

Ahora en LaFlecha puedes encontrar <u>cursos y másters</u>

Compras LaFlecha



¿Te han timado?. Ven a conocer y compartir experiencias. Opina directamente sobre el producto.

PVP: Gratuito



¿Todavía con ese trasto en casa?. Todo lo necesites vender o comprar en informática e imagen y sonido.

PVP: Consultar

Más productos

Acerca de LaFlecha Contactar Política de privacidad RSS/RDF

22/06/2007 8:26 2 de 2