

Usuario

 ENTRAR > ALTA >

- PC PS3 PS2 360 Wii NDS PSP GBA XBX NGC Hard

El alcohol te destroza por partida doble.

PUBLICIDAD

[Portada General](#) > [Todos](#) > [Noticias](#)

- Portada
- Lo + Nuevo
- Noticias
- Avances
- Análisis
- Artículos
- Guías
- Trucos
- Imágenes
- Videos
- Demos
- Parches

buscar

- Búsqueda avanzada
- Top-10
- Lanzamientos
- Directorio
- Zona Foro
- Mercadillo
- MeriTrivia
- Colabora
- Meripase
- Boletines
- Recreativas
- MeriChandasing
- MovilJuegos
- Tienda
- Acción
- Arcade
- Aventura
- Conducción
- Deportivo
- Estrategia
- Plataformas
- Puzzle
- Rol
- Simulador

DS, WII, Miércoles, 20 de Junio de 2007 - 21:46



Eventos



E3 2007



Campus Party 07
 Archivo de Eventos>>

Destacamos



Análisis [WII](#)
Resident Evil 4: Wii Edition
 El mejor Resident Evil de la historia aclamado por crítica y público l...



Análisis [PS2](#)
The King of Fighters XI
 Tras varias entregas de dudosa calidad, King of Fighters vuelve a PS2 ...

Sigue trabajando tu cerebro con el Dr. Kawashima

Se presenta en Madrid Más Brain Training

Por: [José Arcas Ruiz](#)

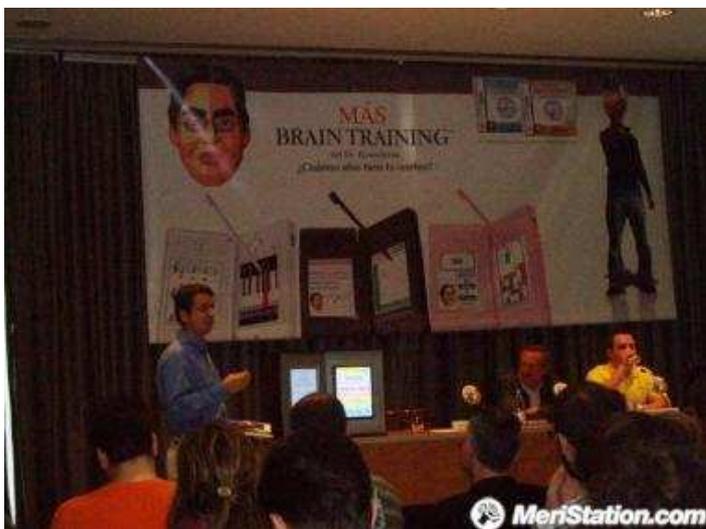
Medio millón de compradores en España confirman el éxito del primer Brain Training. En junio del año pasado aterrizaba en España este título con el claro objetivo de ejercitar las apagadas mentes de miles de usuario. Nicolás Wegnez, Jefe de Marketing de Nintendo España nos facilitaba el dato. "Las previsiones iniciales eran vender en torno a 200.000 copias. Hoy un año después del lanzamiento, superamos el medio millón". La curva de ventas ha sido muy continuada, con picos muy importantes en los días del padre y de la madre. Un año después del lanzamiento, Brain Training se convertía en el título más vendido para todas las consolas en el mes de mayo, según los datos de aDeSe.



Esta mañana tenía lugar en el salón Valle Inclán del Círculo de Bellas Artes en Madrid 'Más Brain Training del Dr. Kawashima', que ya ha vendido 4.5 millones en Japón, superando incluso al original. Repite el mismo concepto y forma de jugar apoyada en el reconocimiento de voz y escritura. El evento contaba con la presencia del profesor Marcelino Cabrera de la Universidad de Granada, quien había llevado a cabo un amplio estudio para determinar el progreso de los jugadores de Brain Training.

Infantiles

- Dreamcast
- GameBoy
- GameCube
- N-Gage
- Nintendo N64
- Nintendo DS
- Wii
- PC
- PlayStation
- PlayStation 2
- PlayStation 3
- Sony PSP
- Xbox
- Xbox 360
- Consolas
- Hardware
- Todos



28 personas comenzaban a finales del año pasado a jugar a Brain Training para mostrar su evolución tras quince semanas. "La mejoría en agilidad mental, retentiva y agudeza visual era muy evidente a las tres semanas y muchas de las personas nos contaban cómo habían empezado incluso a prescindir en su vida diaria de la calculadora", explicaba Cabrera.



La visión más biológica de Brain Training la aportaba D. José Ramón Valdizán, Neurólogo y Neurofísico clínico. "Es un placer para mí como profesional de la medicina poder hablar de un videojuego que es capaz de . Empezamos a ser conscientes de que, al igual que cuidamos nuestro cuerpo haciendo ejercicio o llevando una dieta saludable, debemos trabajar con nuestro cerebro", afirma el doctor Valdizán.



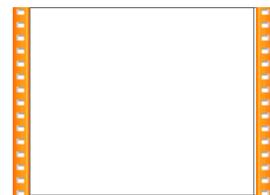
Más Brain Training del Dr. Kawashima, con gran variedad de nuevas pruebas y opciones multijugador, sale a la venta el



Análisis PC
Hospital Tycoon
 Codemasters nos ofrece una nueva incursión en la gestión de hospitales...



Análisis DS
Megaman ZX
 Megaman regresa por la puerta grande en su primera aventura con sabor ...



Videos PC
Lost Planet: Extreme Condition
 La glaciación llega a tu PC....



Análisis PC
Runaway 2: El Sueño de la Tortuga
 La última producción de Péndulo Studios por fin llega a nuestro país: ...