

29 de Mayo de 2006

Universidad de Granada

Granada H

Granada Hoy

Buscador

Granada Hoy | Internet



NOTICIAS

Portada
En Portada
Opinión
Ciudad
Provincia
Deportes
Toros
Cultura
Espectáculos
Andalucía
Nacional
Internacional
Economía
Sociedad
Motor
Internet



AGENDA

Cartelera
Misas y cultos
Tiempo
Programación



SERVICIOS

Amor y Amistad 
Cursos
Masters
Compraventa
Suscripción
Hemeroteca
Publicidad
Quiénes somos
Contactar
Tienda
Canal motor
Páginas
Amarillas
Páginas Blancas
Callejero



Actualización | domingo, 28 de mayo de 2006, 21:10

ocio

Un videojuego con Granada de fondo

Un equipo de informáticos de la ciudad ha creado una competición de carreras para ordenador en el que aparecen con todo realismo todas las calles de la capital



EFE

@ Envíe esta noticia a un amigo

GRANADA. Un equipo de informáticos de Granada ha creado el primer videojuego de carreras del mundo que recrea de forma real las calles de una ciudad, incluyendo los principales edificios y monumentos de su centro histórico, y que combina elementos culturales con las estrategias típicas del rol.

El juego, denominado *Granada Racer*, ha sido desarrollado a partir de más de 100.000 fotografías digitales de alta resolución que, a través de un modelo tridimensional, ambientan fielmente algunas de las principales calles del centro de la capital granadina.

Aunque existen precedentes de recreaciones ambientadas en distintas ciudades del mundo, se trata, según sus creadores, del primer juego que recrea de forma "fidedigna" una ciudad real, en la que no sólo podrán identificarse algunos de sus principales monumentos, sino que además aparecen cada de uno de los establecimientos e inmuebles por los que circularía un conductor.

El carácter minucioso de este proyecto, creado en sólo dos años por un grupo formado únicamente por cuatro personas, hace que en su travesía el conductor tenga que hacer frente a cada una de las características de las calles, incluyendo diferentes tipos de pavimentos, aceras, tramos de escaleras o señales de tráfico.

Además, como señala su programador, Luis Curiel, el videojuego tiene

29 de Mayo de 2006

Universidad de Granada

Granada H

también una finalidad cultural puesto que permite adentrarse en las vías más recónditas del centro de Granada y conocer los principales atractivos artísticos y arquitectónicos de estas zonas, entre los que no faltan la Catedral o la Capilla Real.

Pero, por si fuera poco, el proyecto, que comenzará a comercializarse en dos semanas, combina de forma pionera la emoción típica de un circuito de velocidad con las estrategias y destrezas características de los juegos de rol.

De este modo, el conductor no sólo deberá "saber moverse" por la ciudad, con los condicionantes que ésta conlleva, sino que además deberá usar su inteligencia y destreza, como un auténtico jugador de rol, para dotarse de atributos que le capaciten como mejor competidor y le den ciertas ventajas sobre sus contrincantes.

"Ganar una carrera será como ganar una batalla", apostilla Curiel, que añade que este juego, lejos de generar comportamientos que no estarían permitidos en la circulación dentro de un casco urbano, requerirá un "afán de superación" y permitirá "hacer lo que no se puede hacer en una ciudad normal".

El videojuego permite desarrollar carreras con varios jugadores conectados a internet, desde donde la aplicación se actualiza paulatinamente, e incluye estadísticas y servidores, en más de diez circuitos que transcurren en diferentes condiciones atmosféricas.

El conductor que adquiera experiencia y "suba de nivel" será bonificado económicamente y conseguirá puntos con los que podrá incluso establecer un sistema de compra-venta en el taller "en línea" del que también dispone la aplicación.

Según Curiel, este juego, que será presentado oficialmente el próximo lunes en la Facultad de Ciencias de la [Universidad de Granada](#), no aspira a "competir" con grandes proyectos de multinacionales pero ya hay varias empresas que se han interesado para que su comercialización se produzca en el conjunto del país.

Informáticos granadinos ya han sentado precedentes en el mundo de las nuevas tecnologías, como es el caso de la empresa Kandor Graphics, dedicada a las animaciones por ordenador.

| [Diario de Cádiz](#) | [Europa Sur](#) | [El Día de Córdoba](#) | [Diario de Jerez](#) | [Huelva Información](#) | [Diario de Sevilla](#)
Sitios recomendados por Granada Hoy

| [¿Buscas piso? - Habitacalia.com](#) | [Formación a distancia](#) | [Cursos en Madrid](#) | [Viajesmapfre.com](#) | [Fc Barcelona tickets](#)
[Apartments to rent in Barcelona for days](#) |

© Editorial Granadina de Publicaciones, S.L.
Avda. de la Constitución, 42.
Granada
Tlfno: 958 809500/ Fax: 958 809511