

23 de Agosto de 2005

Universidad de Granada

Noticias de Universia España



Martes, 23 de Agosto de 2005

universia.es

Argentina  
08:26 AMBrasil  
08:26 AMChile  
07:26 AMColombia  
06:26 AMEspaña  
01:26 PMMéxico  
06:26 AMPerú  
06:26 AMPortugal  
12:26 PMPuerto Rico  
07:26 AMVenezuela  
07:26 AM

## Secciones

- Estudiantes
- Internacionales
- Investigación
- Cultura
- Internet
- Cooperación
- Política Univ.
- C.R.U.E.

- Dossier
- Archivo
- Fueron Portada
- Kiosko

- Videoteca
- Sala de prensa

- Gabinetes Univ.
- Revistas Univ.
- Radio y TV Univ.

- El Tiempo

23/8/2005

## Juegos de azar

Investigadores de [la UGR](#) desarrollan un método de diagnóstico para determinar la adicción a los juegos de azar.

El estudio, dirigido por el profesor de la [Universidad de Granada](#), José María Salinas, se ha desarrollado en colaboración con FAJER sobre una muestra de 64 jugadores en fase de rehabilitación.

El engaño a la familia y la ocultación de la condición de jugador son, según la investigación, señales de un problema de juego.

Actualmente el equipo de científicos trabaja en un proyecto para comprobar si el juego patológico responde a la adicción o a la impulsividad.

El engaño a la familia, la ocultación de la condición de jugador, la preocupación por el juego o la pérdida de relaciones personales, trabajo u oportunidades educativas o laborales son algunas de las señales inequívocas que alertan de un problema con el juego. Así, lo asegura el profesor de la [Universidad de Granada](#), José María Salinas que ha desarrollado en colaboración con la Federación Andaluza de Jugadores Rehabilitados (FAJER) un método de diagnóstico para determinar la adicción a los juegos de azar.

Según el profesor del departamento de Psicología Social y Metodología de la [Universidad de Granada](#), en la actualidad hay ?más de más de medio millón de personas que son adictas al juego y que necesitan tratamiento para poder abandonar esta adicción que les fuerza de forma persistente y progresiva a jugar, hasta acabar en una dependencia emocional respecto del juego que afecta de forma negativa a su vida personal, familiar y profesional?. Una forma de solucionar este problema es ?detectar a tiempo el problema? por eso es tan importante ?el desarrollo de un buen método de diagnóstico?, asevera el profesor.

## Diagnóstico de la adicción

El proyecto, que comenzó en 1999, ha consistido en la elaboración de un cuestionario, cuyas respuestas permite a los profesionales de este campo determinar la existencia de la dependencia en el paciente. Para elaborar correctamente las preguntas, el equipo de científicos se ha basado en los resultados de un estudio previo realizado en una muestra de 64 jugadores en proceso de rehabilitación comparando sus respuestas con las de una muestra de 140 sujetos de la población general.

Entre los síntomas que apuntaron el 80% de los entrevistados destacan el engaño a la familia y la ocultación de la condición de jugador como elementos claves de un problema de juego. La necesidad de recuperar el dinero después de haberlo perdido, los problemas familiares o la obsesión por seguir jugando son otras de las características que los afectados por un problema de juego patológico apuntan como señales de la enfermedad.

A partir de estos datos, desarrollaron las cincuenta preguntas del cuestionario de diagnóstico entre las que destacan ¿Los pensamientos sobre el juego no te dejan concentrarte en tu trabajo o en labores como la lectura o la resolución de cuestiones de la familia?; Cuando juegas, ¿te empeñas en seguir jugando hasta que ganas?; ¿Te has sentido alguna vez culpable por jugar o por lo que te ocurre cuando juegas?; ¿Juegas para olvidar o sobrellevar tu triste vida? o ¿Piensas que la única forma de resolver tu situación económica es tener un golpe de suerte en el juego?.

## Evaluación en la red

El cuestionario, en el que se valora la dependencia a través de la siguiente puntuación: 0 Nunca, 1 A veces y 2 Muchas veces, cuenta con una edición digital reducida a la que pueden acceder y de la que se pueden beneficiar, previo permiso, a través de la dirección [www.ugr.es/local/jsalinas](http://www.ugr.es/local/jsalinas) todos los profesionales de la Psicología para evaluar la adicción de sus pacientes.

Aunque este no es el único cuestionario que existe para determinar el problema de juego patológico, Salinas asegura que este aporta algo que los demás no tienen y es que este pretende probar que el juego intenso es una adicción con las mismas características que la adicción a las drogas, con la implicación del mismo sistema de recompensa que es el placer que el jugador experimenta al jugar y es el ansia de ese placer la que provoca la adicción al juego.

Precisamente, para demostrar que el juego patológico responde al mismo esquema de adicción que se produce con el consumo de sustancias como las drogas, el grupo de profesores del departamento de Psicología Social y Metodología de la [Universidad de Granada](#) ha puesto en marcha un estudio para evaluar las características de personalidad de los jugadores patológicos. Aunque los resultados de este estudio no estarán hasta finales de septiembre, los primeros datos analizados apuntan a que los jugadores



## especial



XML Crónica XML

Haz página de inicio

Buscar en Crónica

Envía tu opinión

- Mis noticias **NEW!**
- Envía tus noticias
- Crónica en tu web
- Noticias de tu Universidad

El País  
UniversidadEl Mundo  
UniversidadBoletines  
Universia  
Wharton

Crue Noticias

Cuib Noticias

AEC  
Asociación Española  
de CientíficosProyectos  
Científicos

23 de Agosto de 2005

Universidad de Granada

Noticias de Universia España

patológicos no muestran más impulsividad que la población general sino que más bien su problema responde a situación de adicción comparable a la que se experimenta con otras drogas.

### Noticias Relacionadas

**[06/08/2005]**

#### Hitchcock: El maestro del juego psicológico

[UNED](#)

"Que no jueguen conmigo". Esto era lo que afirmaba, según la profesora, Nuria Ortega, el mayor jugador de emociones de la historia del cine: Alfred Hitchcock. El Curso Literatura, Psicología y Cine no podía dejar de analizar a un personaje como éste. [+]

**[01/09/2004]**

#### En búsqueda del compañero de piso perfecto, una ciencia que despegaba en EEUU

Elegir el compañero de habitación en los dormitorios universitarios de Estados Unidos fue siempre un proceso al azar pero ahora, gracias a Internet, se ha convertido en un asunto preciso y, según algunos, casi científico. [+]

**[13/07/2005]**

#### Campeones del Campus Emprende

[Universidad de Valladolid](#)

Cinco estudiantes de Ingeniería Industrial obtienen la victoria de este juego de simulación empresarial. [+]

**[13/08/2005]**

#### Jugar con el móvil

[Universidad de Málaga](#)

Según David Bueno, director del curso de "Interacciones móviles: expresiones de la comunicación", y profesor de la Universidad de Málaga, "los juegos de móviles a través de sistema Bluetooth tendrán más éxito que los juegos en red". [+]

**[01/09/2004]**

#### "Aspectos sociodeportivos del olimpismo. El marco español"

Hoy comienza en la Universidad Pablo de Olavide este Curso de Verano en el que el director general del Consejo Superior de Deportes ofrecerá la conferencia inaugural, "Gestión de la preparación de unos Juegos Olímpicos"

[+]

### Comenta la noticia

Nombre:

E-mail:

Comentario:

[enviar >](#)

[borrar >](#)

escribenos...  Ventanilla única

Con el mecenazgo del  Grupo Santander

Copyright © 2003 Portal Universia S.A. (Paseo de la Castellana 7, 28046 Madrid-España  
Tel: +34 913421892, 913428992, 913424584, Fax: +34 913426645). **Atención al usuario: +34 913428949**. Todos los derechos reservados.  
Publicidad | Código Ético | Aviso Legal | Política de Confidencialidad | Quiénes Somos: Sala de Prensa | [Recibir novedades](#)